

映像革命 ARとVR

2016年に一大ブームを巻き起こした「ポケモンGO」に使用されたAR(拡張現実)。そして、東京ゲームショウで注目を集めたVR(仮想現実)。どちらも大きな話題となり、2016年はAR・VR元年となりました。そんなAR、VRについての雑誌・新聞記事をご紹介します。

ARとVR

| | | | | |
|---|--|---------------|---------|-------------|
| 1 | 特集 VR/AR 『SFマガジン』第57巻第6号 | 2016.12月号 | 早川書房 | Z/910.5/S15 |
| 2 | 永江堂書店(第52回)ARとVRを読み解く10冊 『小説tripper』第121巻第69号 P.224~228 | 2016年冬季号 | 朝日新聞社 | Z/905/S4 |
| 3 | エコノミストリポート IT VR・AR最前線 仮想・拡張現実がもたらす映像革命 娯楽から産業用まで広がる市場 『エコノミスト』第94巻第38号 P.89~91 | 2016.9月20日特大号 | 毎日新聞社 | Z/330.5/E1 |
| 4 | VR・AR:2016年が元年。市場は急速に成長(特集 日本を立て直せ!すごいベンチャー100) 『週刊東洋経済』第6672号 P.37 | 2016.7月23日号 | 東洋経済新報社 | Z/330.5/T4 |
| 5 | 3D設計データ利用 AR・VR開発拡大 製品ライフサイクル全体最適化 日刊工業新聞 朝刊 2016年9月29日 9面 | | | |
| 6 | イノベーション 未来へつなぐ 4 VRとAR 仮想現実、ゲーム飛び出す ソニーやグーグル、ディスプレイ販売 日本経済新聞 朝刊 2016年12月30日 23面 | | | |
| 7 | VR・ARで自治体をPR 経産省が動画制作支援 日本経済新聞 朝刊 2017年1月9日 3面 | | | |
| 8 | 旅行熱、VR・ARで喚起 JTB 着物試着を疑似体験 エイチ・アイ・エス スマホで海外の映像 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2017年1月16日 4面 | | | |
| 9 | 親子スクール ニュースイッチから 仮想現実、身近になるの? 住宅内覧や手術訓練にも活用 日本経済新聞 朝刊第二紙 日経プラスワン 2017年1月14日 9面 | | | |

東京ゲームショウ

| | | | | |
|----|---|--|--|--|
| 10 | 東京ゲームショウ VR元年幕開け 映像進化 ブースに行列 触覚再現 新たな感覚 朝日新聞 朝刊 2016年9月16日 9面 | | | |
| 11 | 東京ゲームショウ開幕 仮想現実 未来に興奮 読売新聞 朝刊 2016年9月16日 10面 | | | |
| 12 | ゲームショウ開幕 今年はVR元年 産経新聞 朝刊 2016年9月16日 10面 | | | |
| 13 | 東京ゲームショウ開幕 バンダイナムコエンターテインメント セガゲームス VR現実に、作品続々 日経産業新聞 朝刊 2016年9月16日 7面 | | | |
| 14 | 「東京ゲームショウ」同じ空間体感人気 イケメン・美女 ときめくVR 「アイドルライブ」に没頭 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年9月21日 4面 | | | |

ARとポケモンGO

| | | | | |
|----|---|-------------------|--------------|------------|
| 15 | エコノミストリポート 世界で大ブーム ポケモンGO利用者は2億人超へ 任天堂の復活の命運を握る 『エコノミスト』第94巻第33号 P.98~100 | 2016. 8. 9・16日合併号 | 毎日新聞社 | Z/330.5/E1 |
| 16 | 世界を虜にするポケモンGO 『Newsweek』第31巻第30号 | 2016. 8. 2号 | 阪急コミュニケーションズ | Z/051/N11 |
| 17 | ポケモンGOの先は? IoTからIoTへ(特集 ゲームを科学する) 『日経サイエンス』第46巻第10号 P.46~49 | 2016. 10月号 | 日経サイエンス社 | Z/450/S3 |
| 18 | ARの伝道師 ポケモンGO 隠れた「拡張現実」に光 エンタメの力、壁破る GPSと連動 スマホで探す 日経産業新聞 朝刊 2016年7月22日 1面 | | | |

| | |
|----|---|
| 19 | 「ポケGO」で脚光 拡張現実 広がる 試着から倉庫設計まで NTTドコモ、眼鏡型端末開発へ 日本経済新聞 朝刊 2016年7月30日 13面 |
| 20 | ポケモンGOを越えて(上)(下) 日経産業新聞 朝刊 2016年12月26日～12月27日【全2回】 |

ARの活用

| | |
|----|---|
| 21 | きょうのことは＝拡張現実 AR ITで作った世界、現実を重ねる 日本経済新聞 朝刊 2016年7月23日 3面 |
| 22 | 質問なるほど＝AR技術って何？ 現実風景にCGを合成 スマホ普及で発展 毎日新聞 朝刊 2016年9月2日 3面 |

【地域活性・防災】

| | |
|----|--|
| 23 | 探訪Cool Fukushima(22)＝ARスタンプラリー ウルトラマンに会える(おわり) 福島民友 朝刊 2016年3月21日 25面 |
| 24 | 国連社など 緊急災害情報 AR技術使いスマホ向け提供 日刊工業新聞 朝刊 2016年5月18日 7面 |
| 25 | ウルトラマンARスタンプラリー 福島県内周遊楽しんで 14日から 知事が魅力PR 福島民報 朝刊 2016年7月8日 3面 |
| 26 | 松本市、ファン呼び込み ARアプリ使いアニメ舞台巡り 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年9月16日 6面 |
| 27 | ARで観光スポット情報 未来ボックス まず京都府と 日経産業新聞 朝刊 2016年9月26日 7面 |
| 28 | 愛知工科大 防災教育アプリ開発 津波の浸水状況・火災煙 スマホで拡張現実再現 日刊工業新聞 朝刊 2016年10月5日 23面 |
| 29 | 若松舞台スマホゲーム 新選組テーマ「薄桜鬼」 AR活用、観光振興 福島民友 朝刊 2016年10月13日 3面 |
| 30 | JR東、埼玉の周遊促す AR技術を活用 スタンプラリー 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年11月25日 6面 |

【商業】

| | |
|----|---|
| 31 | 日本ロレアル 植樹 スマホで疑似体験 対象商品の寄付活動、身近に 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年1月29日 7面 |
| 32 | アーバンリサーチ、来年にも ARでマニキュアお試し 肌色認識 お似合い提案 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年9月21日 7面 |
| 33 | ジュピターショップチャンネル KDDI店で実施 AR使い仮想試着 中高年にアピール 日経産業新聞 朝刊 2016年11月16日 7面 |

【工業】

| | | | | |
|----|--|------------|----------|------------|
| 34 | 特集 ものづくりで芽吹くAR：製品開発から製造、保守まで 『日経ものづくり』第745号 P. 67～74 | 2016.10月号 | 日経BP社 | Z/505/N3 |
| 35 | AR(拡張現実)は、人間が手にした新たな未来：ARの変遷と展望 『情報管理』第59巻第8号 P. 526～534 | 2016. 11月号 | 科学技術振興機構 | Z/335.9/J6 |
| 36 | 富士通研究所 パノラマ画像通じ 工場での作業 遠隔支援 日経産業新聞 朝刊 2016年3月24日 10面 | | | |
| 37 | 三菱電機、タブレットで容易に ARで設備検査効率化 点検項目・型番など表示 図面や書類不要 日経産業新聞 朝刊 2016年6月14日 9面 | | | |
| 38 | イケア・ジャパン、アプリ全面刷新 家具配置 ARで500点体験 日経産業新聞 朝刊 2016年8月24日 14面 | | | |
| 39 | KDDI 遠隔地映像中継システム ARで手書き指示 日刊工業新聞 朝刊 2016年10月3日 12面 | | | |
| 40 | 地盤ネットホールディングス 地盤の安全性 スコアで表示 スマホで簡単、家の購入判断に AR技術採用 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年10月3日 4面 | | | |
| 41 | メルセデス・ベンツ日本、VRで車紹介 大阪・梅田で期間限定 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年10月5日 5面 | | | |

| | |
|----|---|
| 42 | 楽天、AR活用スマホアプリ 家具 部屋に仮想配置 ECでの購入支援 日経工業新聞 朝刊 2016年10月6日 10面 |
| 43 | ダイハツ センサー付き工具と連動 車整備にAR端末 手順指示、作業円滑に 日経産業新聞 朝刊 2016年10月31日 13面 |
| 44 | 三菱電機 保守点検にAR活用 電力システム 作業時間2割減 日経産業新聞 朝刊 2016年11月8日 9面 |
| 45 | 三菱電機が新型機 レーザー加工時間7割減 AR技術を活用 位置合わせ自在 日経産業新聞 朝刊 2016年11月24日 12面 |

【医療】

| | |
|----|---|
| 46 | 腹腔鏡手術 ARで訓練 阪大が装置 熟練者の手順反復 日経工業新聞 朝刊 2016年8月8日 1面 |
| 47 | 菊池製作所が装着型ディスプレイ 術野に超音波3D画像 AR技術使い医療機器 日経工業新聞 朝刊 2017年1月17日 11面 |

VRの活用

| | |
|----|---|
| 48 | VR (連載) 日経産業新聞 朝刊 2016年4月12日～4月20日【全7回】 |
| 49 | 広がるVR 身近に CST 理想の住宅を具現化 キャドセンター 世界遺産、160年前再現 日経産業新聞 朝刊 2016年8月23日 7面 |
| 50 | 姿現すVR 新居の空気 体感 エンタメだけじゃない!! 手術イメージ共有 日経産業新聞 朝刊 2016年12月16日 1面 |
| 51 | ニュースのトリセツ=VR、なぜ注目? ゲーム以外にも用途拡大 日本経済新聞 朝刊 2017年01月16日 21面 |

【地域活性・防災】

| | |
|----|---|
| 52 | AI・VR通じ地域活性化 クリプトン・フューチャー・メディアなど、10月札幌でイベント 日経産業新聞 朝刊 2016年7月7日 7面 |
| 53 | 凸版印刷、VR活用観光アプリ 日経産業新聞 朝刊 2016年7月21日 6面 |
| 54 | ほっとタウン=高松常磐町商店街振興組合代表理事 野沢道雄氏 商店街、VR使い集客 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年8月8日 11面 |
| 55 | 興福寺の国宝、VRで再現 凸版印刷、色や模様を補完 日経産業新聞 朝刊 2016年8月24日 6面 |
| 56 | 埼玉・行田市がVR動画 姫と逃げて市内をPR ユーチューブで公開 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年8月26日 6面 |
| 57 | 凸版印刷、東京国立博物館で 大画面×GoogleでVR 茶壺の4K画像と内側映像 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年9月5日 6面 |
| 58 | 新サービス 記者がチェック=東京スカイツリーVR 超高層の窓ふき疑似体験 悪天候でもがっかりせず 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年9月19日 4面 |
| 59 | 日の丸リムジン VRでタイムトリップ タクシーで江戸時代観光 日経工業新聞 朝刊 2016年11月2日 3面 |
| 60 | マジカル福島2016 JCが疑似体験マップ 白河名所360度の眺め 福島民友 朝刊 2016年11月3日 31面 |
| 61 | 凸版印刷 江戸城天守閣VR再現 東京国立博物館で公開 日経産業新聞 朝刊 2017年1月4日 6面 |

【商業】

| | | | | |
|----|--|-------------|---------|------------|
| 62 | 深層リポート 沸騰! VR(バーチャルリアリティ 仮想現実)マネー 『週刊東洋経済』第6652号 P. 34～39 | 2016.4月16日号 | 東洋経済新報社 | Z/330.5/T4 |
| 63 | 想定市場約9兆円 ベンチャーが次々名乗り:VR(特集 新年度の企業業績を全展望 伸びる会社 沈む会社; 日本企業の 新成長ストーリー 逆風下で伸びる会社; 注目のあの企業・業界) 『週刊東洋経済』第6664号 P. 77 | 2016.6月11日号 | 東洋経済新報社 | Z/330.5/T4 |

| | | | | |
|----|--|-------------|---------|-------------|
| 64 | 特集 VR(バーチャルリアリティ)元年到来! 『経済界』第51巻第13号 P. 18~37 | 2016. 7. 5号 | 経済界 | Z/330.5/K14 |
| 65 | 特集 VR バーチャルリアリティ沸騰：新時代の覇権を握るのは誰か 『ダイヤモンド』第104巻27号 P. 106~113 | 2016. 7. 9号 | ダイヤモンド社 | Z/330.5/S7 |
| 66 | ITベンチャーのKABUKI VR使いネットで買い物 見たい角度から商品確認 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年8月8日 7面 | | | |
| 67 | 大日本印刷が3D化 ウェブで模擬購買 スーパー店内 VRで再現 商品開発に活用 ネットで買い物進化 日経産業新聞 朝刊 2016年10月3日 9面 | | | |
| 68 | アパレルにVR ゴーグル通じ質感再現 背景・音楽も自在 サイキックが設備 ブランドの世界観映す 日経産業新聞 朝刊 2016年11月30日 9面 | | | |

【工業】

| | | | | |
|----|--|--|--|--|
| 69 | メルセデス・ベンツ日本、CCCと組む 書店でベンツVR体験 日経産業新聞 朝刊 2016年7月14日 7面 | | | |
| 70 | 建物環境をシミュレーション 風・光・熱の見える化 仮想現実感システム活用 大成建設、情報共有ツール 日刊工業新聞 朝刊 2016年8月4日 17面 | | | |
| 71 | 明電舎、作業員教育にVR 高層ビル転落など疑似体験 受講者は事故ゼロ 日経産業新聞 朝刊 2016年8月12日 11面 | | | |
| 72 | 日本ユニシス・エクセリューションが3DCAD 完成住宅 VRで体験 日刊工業新聞 朝刊 2016年8月19日 10面 | | | |
| 73 | 大京穴吹不動産 VRで物件疑似見学 日刊工業新聞 朝刊 2016年9月16日 18面 | | | |
| 74 | 3D空間作成サービス オートデスクが提供 完成前の建物 VRで体感 日刊工業新聞 朝刊 2016年9月22日 7面 | | | |
| 75 | 野村不動産・マンションのモデルルーム ドローン・VRで物件紹介 空間イメージを疑似体験 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年10月24日 4面 | | | |
| 76 | 住友林業 理想の新居 VRで体感 設計プランを立体投影 日経産業新聞 朝刊 2016年10月31日 9面 | | | |
| 77 | サイバネットシステム VR開発段階に新機能 設計ミス軽減 日刊工業新聞 朝刊 2016年11月11日 11面 | | | |
| 78 | 明電舎、VRなど活用 作業員に安全体感教育 日経産業新聞 朝刊 2016年12月2日 15面 | | | |
| 79 | 東京流通センター 物流ビル40年ぶり建て替え テナント誘致にVR活用 日刊工業新聞 朝刊 2016年12月6日 16面 | | | |
| 80 | 設計・開発フロンティア=コンピュータシステム研究所 VR住宅展示場システム 実寸大 3Dモデルで体感 日刊工業新聞 朝刊 2016年12月13日 6面 | | | |
| 81 | リビングギャラリー VR活用物件 内覧サービス 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年12月23日 6面 | | | |
| 82 | 東京シェアハウスが仲介サイト 民泊の物件 VRで内覧 外国人にもわかりやすく 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2017年1月18日 9面 | | | |

【医療】

| | | | | |
|----|--|--------------|--------------|-----------|
| 83 | Life/style TECHNOLOGY VRビデオで体感する自閉症者の見る世界 『Newsweek』第31巻第26号 P. 61 | 2016.7月5日号 | 阪急コミュニケーションズ | Z/051/N11 |
| 84 | GOOD SCIENCE : MEDICINE おなかのわが子とVRでご対面：妊娠 『Newsweek』第31巻第50号 P. 56~57 | 2016.12月27日号 | 阪急コミュニケーションズ | Z/051/N11 |
| 85 | 仮想現実端末で認知症疑似体験 当事者の気持ち知って 産経新聞 朝刊 2016年12月1日 14面 | | | |
| 86 | 千葉の企業 見え方を再現 認知症 VRで実感を「患者との隔たり 埋められれば」 朝日新聞 夕刊 2016年12月26日 1面 | | | |

※雑誌・新聞の記事は、各種データベースや参考資料で検索できます。

【参考】「本の森への道しるべ」逐刊No.4, No5